JOC SI MISCARE

 Se vor juca impreuna cu toti elevii jocurile:

1. PORTOCALA

As manca o portocala…. De ce una si nu cinci? …etc

1. CE INTRA IN VALIZA?

- un copil spune in gand literele alfabetului, un altul spune stop, iar primul copil spune cu voce tare litera la care ajunsese, iar participantii la joc trebuie sa spuna, pe rand, cuvinte cu acea litera, care sa denumeasca obiecte care pot incapea in valiza. Cel care nu gaseste un cuvant care sa respecte regula, iese din joc. Ei spun tot felul de lucruri traznite si se amuza contrazicandu-se in privinta valabilitatii cuvantului.